

BELLA STORIA

NASCERE:

Gioco per i PICCOLI



STAFFETTA STELLARE

Obiettivo:

Ricordare le proprie origini, richiamando la storia di Abramo e la promessa che Dio gli fece: “Guarda il cielo e conta le stelle, se riesci, ebbene, altrettanto numerosa sarà la tua discendenza” (Genesi 15,5).

Abramo si è fidato della promessa di Dio, non si è chiuso di fronte all’invito di lasciare la propria terra: per questo la sua vita è diventata una “bella storia”; bella come un cielo stellato.

Svolgimento:

I bambini saranno divisi a squadre (vanno bene le squadre già formate per gli altri giochi) e verranno disposti in fila indiana. Davanti a loro troveranno preparato un percorso ad ostacoli, composto da oggetti di ogni tipo (sedie, birilli, cerchi... in stile staffetta) e in fondo, dalla parte opposta del campo ci sarà appeso un grande telo blu, lungo tutta la lunghezza del campo, ai piedi del quale ci saranno dei piattini/bicchieri (uno per squadra) con della tempera gialla. I bambini, partendo uno alla volta, dovranno svolgere il percorso nel modo corretto e poi disegnare con il dito/pennello la propria stella. Una volta tornato indietro parte il bambino successivo.

Il gioco si può ripetere anche per più giri. La squadra che finisce prima vince.

Materiale:

Oggetti vari per creare il percorso per ogni squadra (birilli, cerchi, sedie, nastri...).

- Telo di colore blu
- Tempera gialla
- Piattini/Bicchieri



NASCERE:

Gioco per i GRANDI e PICCOLI

STAFFETTA

Obiettivo:

Nascere inevitabilmente vuol dire essere disposti ogni giorno a prendere in mano la propria vita per farne qualcosa di bello, affrontando sfide, ma non lasciando che la nostra vita muoia nella noia o nel non mettersi in gioco. Tutto questo anche con l'aiuto di chi ti è accanto.

Svolgimento:

Le squadre si dispongono in fila indiana, in cui i partecipanti saranno disposti a coppie (un grande con un piccolo). Prima dell'arrivo dei bambini/ragazzi gli animatori avranno allestito un percorso ad ostacoli in cui i bambini/ragazzi progressivamente dovranno strisciare/gattonare, camminare, saltellare e alla fine saltare per prendere un oggetto che sarà appeso.

Nella parte finale i due bambini/ragazzi dovranno collaborare per prendere l'oggetto, che a fine turno verrà riappeso nuovamente da un animatore. I due partecipanti torneranno indietro e faranno partire la coppia successiva.

Vince la squadra che finisce il percorso nel minor tempo.

Materiale:

- Materiali per fare un percorso ad ostacoli (coni, nastri, cerchi...).
- Un oggetto da appendere (foulard, ...).