

BELLA STORIA

COMPIERE:

Gioco per i PICCOLI



LA MIA STORIA,
MATTONE PER MATTONE

Obiettivo:

Quando passate interi pomeriggi davanti la TV, ricordatevi che se state fermi immobili... nulla accade!

Non dimenticatevi mai di quanto è bello correre e passare del tempo insieme ai vostri amici.

In questo gioco, come nella vostra vita, vi sarà chiesto di non arrendervi, di non fermarvi mai.

Quindi divertitevi, agite, fate il tifo per i vostri compagni e non abbiate paura di essere soli. Non lo sarete!

Svolgimento:

Il gruppo si divide in due sottogruppi, ognuno dei quali si dispone in due file parallele dietro la linea di partenza. Davanti alle due file si trovano gli oggetti utili per la costruzione e di lato (un po' lontano da dove si trovano gli oggetti) il posto dove costruire.

Al via il primo bambino corre, (si può scegliere di far fare un percorso ad ostacoli ai bambini) prende un oggetto, e lo aggiunge alla costruzione; dopodiché batte il cinque al bambino che dietro la linea di partenza, aspetta di correre.

Il gioco finisce quando la squadra ha finito gli oggetti.

Materiale:

- Scatoloni
- Cerchi
- Bastoni
- Corde

- Palloni
- Secchielli

P.S. Il materiale può essere sostituito con qualsiasi oggetto adatto al gioco con il solo requisito che le squadre abbiano lo stesso numero e tipologia di oggetti.



COMPIERE:

Gioco per i GRANDI

LA MIA STORIA, MATTONE PER MATTONE

Obiettivo:

Nulla si realizza, se siamo fermi immobili... nulla accade! Anche se la strada a tratti può essere tortuosa, occorre non fermarsi mai e ricordarsi che "Il cammino si chiarisce, compiendolo".

In questo gioco, come nella vostra vita, sarete chiamati a scegliere, ad agire e a non fermarvi mai, quindi scegliete la strada, la via; e non temete di essere soli. Non lo sarete!

Svolgimento:

Il gruppo si divide in due sottogruppi, ognuno dei quali si dispone ai lati di un campo. I ragazzi di ogni sottosquadra dovranno decidere chi di loro rimarrà fermo a costruire e chi invece correrà; a metà gioco i ruoli verranno scambiati.

Al via i ragazzi che corrono devono recarsi nel campo altrui e prendere, massimo uno per ragazzo, gli oggetti dell'altra squadra. Nel mentre, i ragazzi che si dedicano al costruire dovranno continuare a costruire un qualcosa a loro scelta con gli oggetti che gli vengono portati dai compagni di squadra.

Succederà che le squadre avversarie ruberanno dei pezzi fondamentali della costruzione altrui, ma i ragazzi non dovranno arrendersi mai e continuare a costruire con quello che hanno.

Vince la squadra che allo scadere del tempo possiede la costruzione migliore.

Materiale:

- Scatoloni
- Cerchi
- Bastoni
- Corde
- Palloni
- Secchielli

P.S. Il materiale può essere sostituito con qualsiasi oggetto adatto al gioco con il solo requisito che le squadre abbiano lo stesso numero e tipologia di oggetti.

